Stellenausschreibung

Die Gemeinde Grebenhain sucht zum nächstmöglichen Zeitpunkt ein

Forstwirt (m/w/d)

für die Kommunalwälder der Gemeinde Grebenhain und der Stadt Herbstein im öffentlichen Dienst in Vollzeit.

Das Aufgabengebiet umfasst vor allem

- Holzernte, Pflege, Unterhaltung, Pflanzung, Waldschutz, Naturschutz, Verkehrssicherungsarbeiten, Instandsetzung von Erholungseinrichtungen in unseren ca. 1.100 ha großen Kommunalwäldern
- Grünflächenpflege sowie Unterstützung der kommunalen Bauhöfe
- Einsatz und Wartung von forstüblichen Maschinen und Geräten

Wir erwarten:

- erfolgreich abgeschlossene Berufsausbildung als Forstwirt oder Forstwirtin
- gültige Fahrerlaubnis Klasse B
- handwerkliches Geschick und Zuverlässigkeit
- uneingeschränkte k\u00f6rperliche Belastbarkeit f\u00fcr dauerhaft schwere k\u00f6rperliche Arbeit im Freien, Flexibilit\u00e4t, Leistungsbereitschaft, Teamf\u00e4higkeit sowie ausgepr\u00e4gte Sicherheitsorientierung
- Beherrschung der deutschen Sprache in Wort und Schrift
- Bereitschaft, sich im aktiven Feuerwehrdienst zu engagieren
- Wünschenswert wäre auch die Fahrerlaubnis C1 oder C

Wir bieten:

- eine vielseitige Aufgabe in einer zukunftsorientierten Branche
- einen zukunftssicheren Arbeitsplatz, der zunächst auf zwei Jahre befristet ist und im Bewährungsfalle in eine unbefristete Stelle umgewandelt werden soll
- Vergütung nach TVöD incl. Motorsägenentschädigung
- Jahressonderzahlung und Leistungsprämie
- die im öffentlichen Dienst übliche zusätzliche Altersversorgung

Bewerbungen von schwerbehinderten Menschen werden bei gleicher Eignung bevorzugt berücksichtigt.

Bei Interesse bewerben Sie sich mit den üblichen Unterlagen (Bewerbungsschreiben, tabellarischen Lebenslauf, Arbeitszeugnisse) beim:

Gemeindevorstand der Gemeinde Grebenhain Personalstelle Herr Schneider Hauptstr. 51 36355 Grebenhain

Gerne können Sie sich auch per Mail an <u>bewerbung@grebenhain.de</u> bewerben.

Für Rückfragen steht Ihnen Herr Bürgermeister Stang unter der Rufnummer 06644/9627-0 zur Verfügung.